

Урок 36. ЕЗИК ЗА ПРОГРАМИРАНЕ JAVASCRIPT

1. Запишете две команди за извеждане на информация на конзола в JavaScript.

- 1)
- 2)

2. Запишете правила и особености, които трябва да спазвате, когато давате имена на променливи.

- 1)
- 2)
- 3)

3. Оградете верния отговор.

1) В края на всяка команда в JavaScript има знак ":".

- А) Да Б) Не

2) За да зададете стойност на някоя променлива, използвате знака "=".

- А) Да Б) Не

3) Операциите с променливи се извършват с помощта на знаци, които се наричат оператори.

- А) Да Б) Не

4) Когато съдържанието на променливите е текст, можете да използвате оператора "-".

- А) Да Б) Не

5) Стандартна команда в JavaScript за въвеждане на някакви входни данни е Insert.

- А) Да Б) Не

4. Запишете някои основни типове данни в JavaScript.

- 1)
- 2)
- 3)