

Урок 32. РЕАЛИЗИРАНЕ НА ЦИКЛИЧЕН АЛГОРИТЪМ

1. Попълнете липсващите команди, за да реализирате цикъл в Python.

Scratch	Python
	<pre>..... i in range(10): ("Здравей!")</pre>
	<pre>... = 0 i < 10: ("Здравей!") i = i + 1</pre>

2. Запишете как се нарича повтарянето на блок от команди.

.....

3. Оградете верния отговор.

1) При реализация на цикъл, когато има определен брой повторения, обикновено се използва командата `while`.

А) Да Б) Не

2) Променливата `for` се нарича брояч на цикъла.

А) Да Б) Не

3) Ако искате броячът на цикъла да не започва от 0, а от друга стойност, трябва да я укажете в командата `range()`.

А) Да Б) Не

4) След командите `for` и `while` трябва да има знак `;`.

А) Да Б) Не

5) В Python има разширение (модул) за чертане на геометрична фигура, което се казва `Turtle`.

А) Да Б) Не