

## Урок 30. ЕЗИК ЗА ПРОГРАМИРАНЕ PYTHON

1. Запишете как се нарича в Python командата, която извежда числа или текст на конзолата.

.....

2. Запишете правила и особености, които трябва да спазвате, когато давате имена на променливи:

1) .....

2) .....

3) .....

3. Попълнете таблицата.

Оператор (знак)	Операция (действие)
	умножение
-	
%	
	събиране
//	
	деление

4. Оградете верния отговор.

1) За да зададете стойност на някоя променлива, използвате знака "=".

А) Да      Б) Не

2) В името на променлива може да има интервали.

А) Да      Б) Не

3) Името на променливата може да започва с буква или цифра.

А) Да      Б) Не

4) Когато съдържанието на две променливи е текст, можете да използвате операцията "+" с тях.

А) Да      Б) Не

5) Когато съдържанието на една променлива е текст, а на другата е число, можете да използвате операцията "+" с двете променливи.

А) Да      Б) Не

6) Текстовите стойности се пишат задължително в кавички – двойни или единични.

А) Да      Б) Не