

Урок 16. ОСНОВНИ ФАЙЛОВИ ФОРМАТИ ПРИ СЪЗДАВАНЕ И ОБРАБОТКА НА ИЗОБРАЖЕНИЯ

1. Запишете от кои основни цветове се състоят цветовите модели.

RGB модел

1)

2)

3)

СМΥК модел

1)

2)

3)

4)

2. Запишете за кой вид графика се отнасят дадените характеристики.

..... графика – малък обем на файла, високо качество при намаляване и увеличаване на изображението.

..... графика – разделителна способност, размер, дълбочина на цвета, цветност, цветови модел.

3. Напишете как се нарича частта от изображението, която не се вижда.

.....

4. Подчертайте програмите за обработка на векторна графика.

Autocad

Adobe Photoshop

Adobe Fireworks

Corel Draw

Adobe Illustrator

Corel PhotoPaint

5. Свържете файловия формат с неговото описание.

BMP	Растерен файлов формат за съхраняване на фотоизображения, най-разпространеният формат за снимки и изображения; широко се използва в интернет.
TIF	Основен графичен формат за растерни изображения, създаден от фирмата Microsoft във връзка с операционната система MS Windows.
GIF	Растерен формат, разработен специално за употреба в интернет, като изображенията, записани в този формат, са малки по обем, с високо качество.
JPG	Растерен файлов формат, използван често в интернет за лого, диаграма или малка анимация.
PNG	Растерен формат за съхранение на графични изображения с високо качество; използва се в предпечатната подготовка и цифровата фотография за професионални цели.

6. Подчертайте файловите формати, които поддържат прозрачност.

JPG (JPEG)

PNG

BMP

GIF

TIF