

Урок 19. РАБОТА СЪС SCRATCH. ПРЕГОВОР

1. Попълнете липсващите думи в текста.

Един от най-разпространените блокови езици е

Основен елемент в Scratch е

Графичният редактор за костюм на герои може да работи с два вида изображения – и

2. Оградете верния отговор.

1) При растерните изображения героят се оформя с помощта на геометрични фигури и линии.

Да Не

2) При векторните изображения героите могат да се увеличават и намаляват, без да се наруши качеството на изображенията им.

Да Не

3) Героят може да има различни състояния (изгледи), наречени костюми.

Да Не

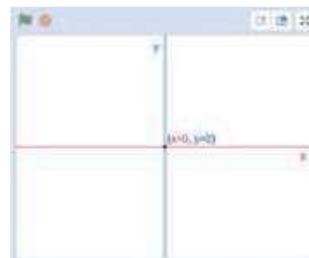
4) С графичен редактор могат да се създават изображения за герой и костюми, но не могат да се използват вече готови файлове.

Да Не

5) Позицията на героя (спрайта) в Scratch се следи и се управлява с помощта на координатна система.

Да Не

3. На изображението е показана координатна система с оси X и Y. Отбележете на нея къде ще се позиционира героят, ако е със зададени координати ($x = -120$, $y = -140$).



4. Напишете срещу всеки блок какви действия се извършват.
